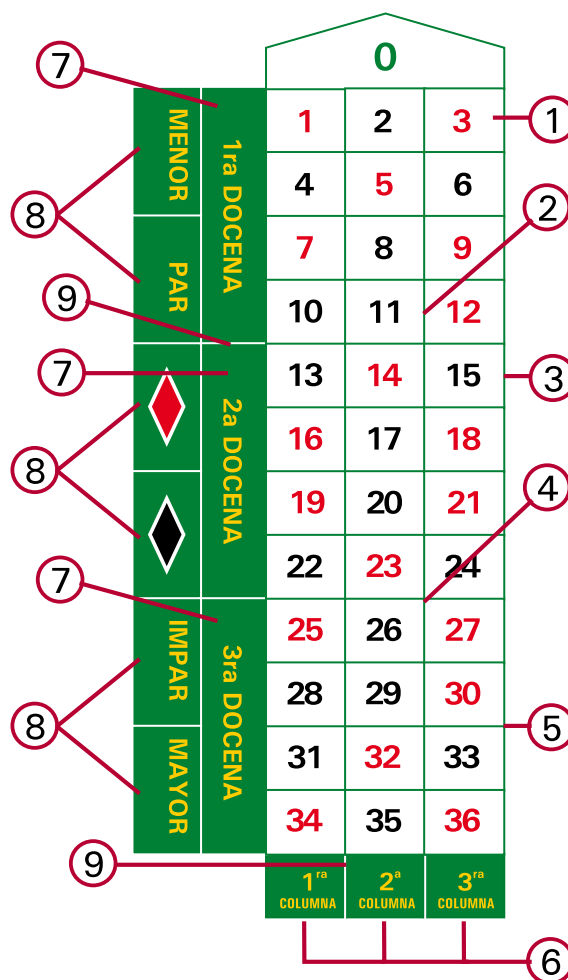


El objetivo de este juego es acertar el número donde caerá la bola que lanza el pagador. El cilindro tiene 37 casillas que son rojas y negras alternativamente y numeradas del 1 al 36, más el 0 que está en una casilla verde. Para apostar en la ruleta se usan fichas de color o de chance.

Los jugadores que apuesten a los números del paño podrán apostar sólo con fichas de color. Hay una cantidad limitada de colores y valores de fichas en cada mesa.

:: Gráfico de apuestas



:: Chances simples

Rojo/Negro - Par/Impar - Mayor/Menor

Para jugar a esta chance se sitúa la cantidad que se desea jugar en el lugar del paño que corresponda.

:: Chances dobles

Columna

Para jugar esta chance se puede elegir entre las tres columnas de las que se compone el paño.

Docena

En este caso se debe optar por apostar a 1a, 2a ó 3a Docena en donde se especifica cada una de ellas.

En el caso en que salga el 0, las apuestas realizadas a Chances Simples o Dobles se darán por perdidas.

Cada jugador puede indicar el valor en que desea las fichas de su color. Este valor puede ir del mínimo al máximo de las apuestas de la mesa.

	APUESTA	NÚMEROS APOSTADOS	PAGO
1	Pleno	1	35 a 1
2	Medio pleno	2	17 a 1
3	Calle	3	11 a 1
4	Cuadro	4	8 a 1
5	Línea	6	5 a 1
6	Columna	12	2 a 1
7	Docena	12	2 a 1
8	Chances simples	18	1 a 1
9	Postura a caballo	24	1 a 2